

# DGI UNDERGROUND STREETSOCCER REGLER

1. 4 spillere (1 målmand + 3 markspillere) på hvert hold på banen ad gangen, max. 3 udskiftere.
2. Flyvende udskiftning foregår ved midterlinjen.
3. Kampene varer 8 minutter.
4. Fast målmand, der må bevæge sig over alt på banen.  
Dog skal målmanden være iført tøj, der viser at han står på mål. F.eks. rangvendt trøje.
5. Målmanden må kun parere, og ikke holde.
6. Ingen glidende tacklinger og Ingen fysisk kontakt (alt med måde).
7. Ryger bolden ud via sidelinjen eller til hjørne, foretages der altid indspark.  
I øvrigt altid indspark og aldrig indkast.
8. Man skal IKKE være over midten for at lave mål.
9. Alle frispark er direkte (Skal tages indenfor 5 sekunder).
10. Muren skal stå tre meter væk.
11. I tilfælde af straffespark, placeres bolden bag midterlinjen, hvorefter der dribles til skud som i ishockey.
12. Der må ikke spilles med rigtige fodboldstøvler (med knopper).
13. Alle spillere må gå over midten.
14. Gult kort giver 2 min. udvisning. Under udvisningen må der ikke sættes ny mand på banen. Der gives bl.a. gult kort for grimt sprog på banen.
15. Rødt kort giver udvisning af hele kampen og holdet spiller kampen færdig en mand i undertal!  
Direkte rødt (groft frispark, trusler o.lign. accepteres ikke og betyder bortvisning fra stævnet!).
16. Vundne kampe giver 3 point - uafgjort 1 point - tabt giver 0 point.
17. For kvalifikation videre fra puljen: Står to eller flere hold lige, afgøres puljen på følgende måde:  
Målforskel, flest antal scorede mål, færrest antal modtagne mål, point i indbyrdes kampe, straffe.
18. I tilfælde af protester, træffer stævnets ledelse den endelige afgørelse.
19. Hvis kampresultatet er uafgjort og der skal findes en vinder afgøres kampen på straffe.  
Først spiller man til tre derefter til et.